รหัสชุมนุม 66

ชุมนุม พลังศิลป์ สร้างจินตนาการ

วัตถุประสงค์

1.เพื่อให้นักเรียนได้เข้าร่วมกิจกรรมศิลปะ

2.เพื่อให้นักเรียนสามารถสร้างผลงานศิลปะทั้งในระดับห้องเรียนและระดับการแข่งขัน

3.เพื่อให้นักเรียนมีผลงานด้านศิลปะเป็นที่ประจักษ์อยู่ในระดับที่น่าพอใจ

4.เพื่อให้นักเรียนรู้จักการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

ขั้นตอนดำเนินกิจกรรม

1.สำรวจความสนใจและความต้องการของนักเรียน

2.พัฒนานักเรียนให้มีความสามารถสร้างผลงานด้านศิลปะ

3.ส่งนักเรียนและผลงานนักเรียนเข้าร่วมกิจกรรมประกวดทั้งภายในและภายนอกสถานศึกษา

4.สรุปผลและประเมินผลการดำเนินงาน

การวัดและประเมินผล

1.นักเรียนมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมด้านศิลปะ

2.นักเรียนได้รับรางวัลทั้งในระดับเขตพื้นที่การศึกษาและระดับสูงขึ้นไป

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1.นักเรียนมีทัศนคติที่ดีต่อวิชาศิลปะและมีความกล้าแสดงออก

2.นักเรียนมีความสนใจกระตือรือร้นต่อความสามารถเฉพาะตัว

3.ชื่อเสียงของโรงเรียนเผยแพร่เป็นที่รู้จักของสาธารณะชนมากขึ้น

4.นักเรียนรู้จักการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์